

**«ПРИНЯТО»:**

на заседании Педагогического совета  
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района  
Санкт-Петербурга  
Протокол № 1 от «30» августа 2023 г.

**«УТВЕРЖДАЮ»:**

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ  
Кировского района Санкт-Петербурга  
Е.С. Ясинская \_\_\_\_\_  
Приказ 70-ОД от «31» августа 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**календарно-тематическое планирование**  
**дополнительной общеразвивающей программы**  
**Шахматы и компьютер**  
Год обучения 1

| №   | Дата занятия |             | Название раздела, темы  | Всего часов | Примечание |
|-----|--------------|-------------|---|-------------|------------|
|     | планируемая  | фактическая |   |             |            |
| 1.  |              |             | Введение. ТБ. Краткие сведения о происхождении и правилах шахматной игры. | 1           |            |
| 2.  |              |             | Введение. ТБ. Краткие сведения о происхождении и правилах шахматной игры. | 1           |            |
| 3.  |              |             | Общие сведения о ПК   | 1           |            |
| 4.  |              |             | Режимы обучающих шахматных программ.                                      | 1           |            |
| 5.  |              |             | Отработка практических навыков по умению работать компьютерной мышью.     | 1           |            |
| 6.  |              |             | Отработка практических навыков по умению работать компьютерной мышью.     | 1           |            |
| 7.  |              |             | Что мы знаем о шахматах?  | 1           |            |
| 8.  |              |             | Шахматная доска.  | 1           |            |
| 9.  |              |             | Ладья.  | 1           |            |
| 10. |              |             | Слон.   | 1           |            |
| 11. |              |             | Конь.   | 1           |            |
| 12. |              |             | Пешка.  | 1           |            |
| 13. |              |             | Взятие на проходе.  | 1           |            |
| 14. |              |             | Превращение пешки.  | 1           |            |
| 15. |              |             | Ферзь.  | 1           |            |
| 16. |              |             | Король.   | 1           |            |
| 17. |              |             | Рокировка.  | 1           |            |
| 18. |              |             | Игра “Пешечный бой”.  | 1           |            |
| 19. |              |             | Некоторые секреты игры пешками.   | 1           |            |
| 20. |              |             | Ценность фигур.   | 1           |            |
| 21. |              |             | Нападение.  | 1           |            |
| 22. |              |             | Взятие фигуры.  | 1           |            |
| 23. |              |             | Шах. Способы защиты короля. Мат.  | 1           |            |
| 24. |              |             | Мат двумя ладьями.  | 1           |            |
| 25. |              |             | Мат ферзём.   | 1           |            |
| 26. |              |             | Игра королями и пешками.  | 1           |            |
| 27. |              |             | Игра «Ладья против пешек».  | 1           |            |
| 28. |              |             | Игра «Ладья против пешек».  | 1           |            |
| 29. |              |             | Компьютерное тестирование освоения темы 2.                                | 1           |            |
| 30. |              |             | Компьютерное тестирование освоения темы 2.                                | 1           |            |

|     |  |   |    |  |
|-----|--|---|----|--|
| 31. |  | Основные правила поведения участников в шахматной игре. | 1  |  |
| 32. |  | Цель игры.  | 1  |  |
| 33. |  | Случаи выигрыша партии.                                 | 1  |  |
| 34. |  | Случаи выигрыша партии.                                 | 1  |  |
| 35. |  | Ничья.  | 1  |  |
| 36. |  | Ничья.  | 1  |  |
| 37. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 3               | 1  |  |
| 38. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 3               | 1  |  |
| 39. |  | С чего начать?  | 1  |  |
| 40. |  | Мобилизация сил.  | 1  |  |
| 41. |  | Центр.  | 1  |  |
| 42. |  | Борьба за центр.  | 1  |  |
| 43. |  | Безопасность короля.                                    | 1  |  |
| 44. |  | Ранний вывод ферзя.                                     | 1  |  |
| 45. |  | Ошибки в начале партии.                                 | 1  |  |
| 46. |  | Ошибки в начале партии.                                 | 1  |  |
| 47. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 4.              | 1  |  |
| 48. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 4.              | 1  |  |
| 49. |  | Усиление позиции фигур.                                 | 1  |  |
| 50. |  | Защита фигуры взятием нападающей фигуры.                | 1  |  |
| 51. |  | Защита фигуры другой фигурой.                           | 1  |  |
| 52. |  | Защита фигуры перекрытием.                              | 1  |  |
| 53. |  | Защита фигуры отходом.                                  | 1  |  |
| 54. |  | Защита фигуры контратакой.                              | 1  |  |
| 55. |  | Размен.   | 1  |  |
| 56. |  | Открытые линии.   | 1  |  |
| 57. |  | 7-я горизонталь.  | 1  |  |
| 58. |  | Проходная пешка.  | 1  |  |
| 59. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 5.              | 1  |  |
| 60. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 5.              | 1  |  |
| 61. |  | Окончание партии или эндшпиль.                          | 1  |  |
| 62. |  | Задачи эндшпиля.  | 1  |  |
| 63. |  | Роль короля в эндшпиле.                                 | 1  |  |
| 64. |  | Мат королём и ладьёй.                                   | 1  |  |
| 65. |  | Мат королём и ферзём.                                   | 1  |  |
| 66. |  | Правило квадрата.                                       | 1  |  |
| 67. |  | Король и пешка против короля.                           | 1  |  |
| 68. |  | Король и пешка против короля.                           | 1  |  |
| 69. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 6.              | 1  |  |
| 70. |  | Компьютерное тестирование освоения темы 6.              | 1  |  |
| 71. |  | Итоговое тестирование компьютерными программами.        | 1  |  |
| 72. |  | Итоговое тестирование компьютерными программами.        | 1  |  |
|     |  | Итого   | 72 |  |