

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ОСНОВЫ ТРЕХМЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ В BLENDER»

N	Дата	Тема учебного занятия	Всего часов	Фактическая дата проведения
		Введение	6	
1		Введение в программу. ТБ. Роль 3D-моделирования в науке и технике	2	
2		Основные понятия 3D-моделирования	2	
3		Программные продукты для 3D-моделирования	2	
		Тема 1. Интерфейс программы	8	
4		Настройка интерфейса	2	
5		Управление окнами	2	
6		Меню	2	
7		Управление объектами	2	
		Тема 2. Полигональное моделирование	34	
8		Понятие каркаса объекта (Mesh)	2	
9		Управление элементами объекта	2	
10		Управление объектами	2	
11		Основные операции с объектами	2	
12		Горячие клавиши и их использование	2	
13		Основные объекты и их модификация	2	
14		Камера и источники света	2	
15		Окно свойств	2	
16		Рендеринг	2	
17		Меню Add	2	
18		Меню Select	2	
19		Выделение элементов Mesh	2	

20		Работа с элементами Mesh	2	
21		Модификаторы	2	
22		Модификаторы	2	
23		Объект Text	2	
24		Скульптурное моделирование	2	
		Тема 3. Текстурирование и анимация	18	
25		Создание и настройка материала	2	
26		Эксперименты с материалом	2	
27		Наложение текстур	2	
28		Простейшая анимация	2	
29		Окно Timeline	2	
30		Окно GraphEditor	2	
31		Управление с помощью GraphEditor	2	
32		Тонкая настройка анимации	2	
33		Анимация группы объектов	2	
34		Учебно-массовые мероприятия	2	
35		Учебно-массовые мероприятия	2	
36		Итоговое занятие	2	