

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ JAVA»

III год обучения

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего (час)	Примечание
Планируемая	Фактическая			
Введение			2	
		Введение в программу 3 года обучения. Правила техники безопасности	2	
Тема 1. Повторение			10	
		Абстракция и парадигма ООП	2	
		API ОС Windows	2	
		API ОС Android	2	
		Разработка однооконного приложения	2	
		Анализ выполненных работ	2	
Тема 2. Многоэкранные приложения			18	
		Введение в тему	2	
		Слайдинг		
		Обработка переключения экрана разными способами		
		Тач-интерфейс		
		Реализация обработки касания в ОС Windows 10		
		Практическая работа		
		Демонстрация распознавания жестов		
		Практическая работа	2	
		Опрос	2	
Тема 3. Мультимедийные данные			12	
		Введение в тему	2	
		Система управления базами данных SQLite.	2	
		Системы анимации	2	
		Интеграция с HTML 5	2	
		Практическая работа	2	
		Анализ выполненных работ	2	
Тема 4. Картография			12	
		Введение в тему	2	
		API карт компании Яндекс	2	
		API карт компании Google	2	
		Добавление и управление картами. Геометки.	2	

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего (час)	Примечание
Планируемая	Фактическая			
		Определение местоположения пользователя	2	
		Анализ выполненных работ	2	
Тема 5. Камера и рисование			22	
		Введение в тему	2	
		Взаимодействие с камерой мобильного устройства	2	
		Права доступа к камере	2	
		Практическая работа	2	
		Обработка нажатия стилусом	2	
		Обработка непрерывного движения	2	
		Отслеживание траектории	2	
		Приложение «Фоторедактор»	2	
		Разработка приложения	2	
		Анализ выполненных работ	2	
		Опрос	2	
Тема 5. Lightweight Java Game Library			36	
		Введение в тему	2	
		Установка компонентов NDK	2	
		Библиотека JOGL и LWJGL	2	
		Формирование отображения кадра	2	
		Функции трёхмерного изображения	2	
		Функции обработки геймпада	2	
		Функции обработки джойстика	2	
		Функции обработки руля и педалей	2	
		Проектирование компьютерных игр	2	
		Моделирование игрового пространства	2	
		Практическая работа	2	
		Сюжет и персонажи игры	2	
		Интеграция с графическими файлами	2	
		Работа над игровым проектом	2	
		Документация к игре	2	
		Работа над игровым проектом	2	
		Работа над игровым проектом	2	
		Анализ выполненных работ	2	
Выпускная творческая работа			24	
		Целевая аудитория. Выбор средств реализации	2	

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего (час)	Примечание
Планируемая	Фактическая			
		Разработка технического задания	2	
		Обзор аналогов и правила его составления	2	
		Проектирование функциональности приложения	2	
		Разработка пользовательского интерфейса	2	
		Сопроводительная документация	2	
		Выполнение проекта	2	
		Выполнение проекта	2	
		Выполнение проекта	2	
		Выполнение проекта	2	
		Финализация проекта	2	
		Сдача проекта	2	
Итоговое занятие			2	
		Презентация выпускных работ	2	
Учебно-массовые мероприятия			6	
		Праздник «День программиста»	2	
		Новогодний праздник	2	
		Итоговый праздник	2	
		ВСЕГО	144	