

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

I год обучения

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего час.	Примечание
планируемая	фактическая			
		М1. Введение. Инструктаж по ТБ. Ознакомление с курсом «Алгоритмика»	2	
		М1. Scratch - диалоги и события	2	
		М1. Циклы	2	
		М1. Scratch – внешность, графический редактор	2	
		М1. Пространство (координаты и направления)	2	
		М1. Расстановки	2	
		М1. Сообщения в мультипликации Scratch	2	
		М1. Управление движением	2	
		М1. Условия	2	
		М1. Игра «Лабиринт». Итоговый проект	2	
		М2. Процедуры. Оптимизация	2	
		М2. Условия	2	
		М2. Бинарная логика (И/ИЛИ/НЕ)	2	
		М2. Области координат	2	
		М2. Повторять пока не()	2	
		М2. Повторять пока не() с условием	2	
		М2. Итоговый проект модуля	2	
		М3. Переменные как способ хранения информации	2	
		М3. Типы данных.	2	
		М3. Ведение расчетов с помощью переменных	2	
		М3. Управление состоянием через переменные.	2	
		М3. Итоговый проект модуля с использованием переменных	2	
		М3. Итоговый проект модуля с использованием переменных	2	
		М4. Понятие объектов и классов и реализация через клоны	2	
		М4. Процедурная графика	2	
		М4. Общие и локальные переменные	2	
		М4. Итоговый проект модуля	2	
		М5. Понятие списка. Изменение значений списка	2	
		М5. Проход по списку	2	

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего час.	Примечание
планируемая	фактическая			
		М5. Итоговый проект модуля “Списки”	2	
		М6. Повторение пройденного материала	2	
		М6. Итоговый проект года	2	
		М6. Итоговый проект года	2	
		М6. Итоговый проект года	2	
		Учебно-массовые мероприятия	2	
		Учебно-массовые мероприятия	2	
		Итого	72	