

«ПРИНЯТО»:

на заседании Педагогического совета
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района
Санкт-Петербурга
Протокол № 1
«31 августа 2020 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Кировского района Санкт-Петербурга
Е.С. Ясинская _____
пр 40-ОД от «31» августа 2020 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

**календарно-тематическое планирование
дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы
«Программирование на Java»
педагога дополнительного образования Боголюбова Д.А.
II год обучения
Группа № 36**

Дата занятия		Название раздела, темы	Всего (час)	Примечание
Планируемая	Фактическая			
04.09.2020		Введение в программу 2 года обучения. Правила техники безопасности при работе на компьютере.	2	
		Повторение	12	
06.09.2020		Базовый синтаксис языка	2	
11.09.2020		Парадигма ООП	2	
13.09.2020		Массивы и их сортировка	2	
18.09.2020		Проектирование оконных приложений	2	
20.09.2020		Работа с файлами	2	
25.09.2020		Анализ выполненных работ	2	
		Архитектура ОС Android	20	
27.09.2020		Знакомство с Android Studio	2	
02.10.2020		Ядро ОС Android	2	
04.10.2020		Компоненты ядра	2	
09.10.2020		Activity. Жизненный цикл	2	
11.10.2020		Вспомогательный класс ViewModel	2	
16.10.2020		Среда приложения и работа с ней	2	
18.10.2020		Рабочая среда	2	
23.10.2020		Работа с уровнем приложения	2	
25.10.2020		Библиотеки ядра	2	
30.10.2020		Опрос	2	
		Интерфейс программирования приложений Android	12	
01.11.2020		Уровни API	2	
06.11.2020		Реализация интерфейсов	2	
08.11.2020		Хранение и обработка информации	2	
13.11.2020		Доступ к аппаратным возможностям	2	
15.11.2020		Безопасность приложений	2	
20.11.2020		Управление ресурсами. Анализ выполненных работ	2	
		Экран приложения	14	
22.11.2020		Расположение Layout	2	
27.11.2020		Меню и адаптеры данных	2	
29.11.2020		Виды Activity в приложении.	2	
04.12.2020		Практическая работа	2	
06.12.2020		Многоэкранные приложения	2	
11.12.2020		Разработка интерфейса многоэкранного приложения	2	

13.12.2020	Анализ выполненных работ	2	
	Графика	14	
18.12.2020	Применение редактора векторной графики	2	
20.12.2020	Создание компонентов UI.	2	
25.12.2020	Жизненный цикл компонента UI.	2	
27.12.2020	Кривые и графические примитивы	2	
10.01.2021	УММ День программиста	2	
15.01.2021	Разработка пиктограмм	2	
17.01.2021	Практическая работа	2	
22.01.2021	Анимация элементов экрана. Опрос	2	
	Асинхронные задачи	18	
24.01.2021	Создание и отмена задачи.	2	
29.01.2021	Поворот экрана	2	
31.01.2021	Отработка различных углов поворота	2	
05.02.2021	Взаимодействие с гироскопом	2	
07.02.2021	Отработка изменения положения устройства в пространстве	2	
12.02.2021	Обработка пользовательских действий	2	
14.02.2021	Приложение «Управление объектом»	2	
19.02.2021	Практическая работа	2	
21.02.2021	Обобщение полученных навыков. Анализ выполненных работ	2	
	Анимация элементов экрана	20	
26.02.2021	Разработка технического задания	2	
28.02.2021	Изображение спрайта	2	
05.03.2021	Наполнение коллекции спрайтов	2	
07.03.2021	Навыки поиска элементов и вопросы авторского права	2	
12.03.2021	Программирование управляемых событий	2	
14.03.2021	Творческая работа	2	
19.03.2021	Движение по траектории	2	
21.03.2021	Программирование движения	2	
26.03.2021	Практическая работа	2	
28.03.2021	Анимация графических примитивов. Анализ выполненных работ	2	
02.04.2021	УММ Отборочный тур городского конкурса по программированию	2	
	Выпускная творческая работа	24	
04.04.2021	Разработка технического задания	2	
09.04.2021	Принципиальная схема функциональности	2	
11.04.2021	Разработка эскиза пользовательского интерфейса	2	
16.04.2021	Проектирование графики и анимации	2	
18.04.2021	Выполнение проекта	2	
23.04.2021	Выполнение проекта	2	
25.04.2021	Выполнение проекта	2	
30.04.2021	Выполнение проекта	2	
02.05.2021	Выполнение проекта	2	
07.05.2021	Разработка тест-кейсов	2	
10.05.2021	Тестирование проекта.	2	
14.05.2021	Предварительный смотр проектов. Анализ выполненных работ	2	
	Итоговое занятие	2	
16.05.2021	Презентация выпускных работ	2	
21.05.2021	УММ Итоговый праздник	2	
	Итого	144	