

«ПРИНЯТО»:

на заседании Педагогического совета
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района
Санкт-Петербурга
Протокол № 1
«31 августа 2020 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Кировского района Санкт-Петербурга

Е.С. Ясинская _____
пр 40-ОД от «31» августа 2020 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**Календарно-тематическое планирование**

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ШАХМАТЫ И РАЗВИВАЮЩАЯ ИНФОРМАТИКА»

педагога дополнительного образования Меренкова О.Л.

Год обучения 3

Группа № 7

№	Дата занятия		Название раздела, темы	Кол-во часов	Примечание
	Планируемая	Фактическая			
			Введение.	1	
1.	02.09		Вводный инструктаж по ТБ (инструкции 4,13,41,86,127) Ознакомление с программой обучения.	1	
			Тема 1. Основные устройства компьютера.	2	
2.	03.09		Основные устройства: принтер, сканер, модем. Системный блок. Хранение информации	1	
3.	09.09		Устройства ввода/вывода информации	1	
			Тема 2. Виды и свойства информации	2	
4.	10.09		Виды информации и ее свойства	1	
5.	16.09		Информационные процессы	1	
			Тема 11. Шахматные программы.	25	
6.	17.09		Мат в один ход и в два хода. Игровые программы	1	
7.	23.09		Мат в один ход и в два хода. Игровые программы	1	
			Тема 3. Программы. Графический редактор Paint	3	
8.	24.09		Элементы окна. Основные инструменты и их настройки: палитра, рабочая область, меню программы.	1	
9.	30.09		Сохранение документа, копирование информации через буфер обмена	1	
10.	01.10		Рисунок с повторяющимися элементами.	1	
			Тема 4. Операционная система: действия с двумя окнами	3	
11.	07.10		Обмен информацией между программами через буфер обмена. Соединение текста и рисунка.	1	
12.	08.10		Обмен информацией между программами через буфер обмена. Соединение текста и рисунка.	1	
13.	14.10		Тема 11. Мат в один ход. Мат в два хода	1	
14.	15.10		Тема 11. Мат в один ход. Мат в два хода.	1	
15.	21.10		Тема 4. Соединение текста и рисунка	1	
16.	22.10		Тема 11. Мат в один ход. Мат в два хода.	1	
17.	28.10		Тема 11. Учебные примеры Игра с начальной позиции	1	
			Тема 5. Введение в алгебру логики	4	
18.	29.10		Высказывания истинные и ложные, неопределенные	1	
19.	05.11		Тема 11. Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1	
20.	11.11		Тема 11. Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1	
21.	12.11		Тема 5. Слова-кванторы	1	
22.	18.11		Тема 5. Выводы из пары утверждений	1	
23.	19.11		Тема 5. Выводы из пары утверждений	1	
			Тема 6. Игры с буквами и словами	4	
24.	25.11		Логические концовки	1	
25.	26.11		Антонимы и синонимы	1	
26.	02.12		Тема 11. Ошибки в дебюте и их использование	1	
27.	03.12		Тема 11. Ошибки в дебюте и их использование	1	

28.	09.12		Тема 6. Антонимы и синонимы	1	
29.	10.12		Тема 6. Игры со словами: скажи наоборот, шарады	1	
30.	16.12		Тема 11. Атака на позицию рокировки	1	
31.	17.12		Тема 11 Жертва фигуры; учебные примеры	1	
			Тема 7. Текстовый редактор Word	12	
32.	23.12		Окно программы. Выделение фрагментов текста	1	
33.	24.12		Форматирование шрифта	1	
34.	30.12		Учебно-массовые перопрятия Промежуточный инструктаж по ТБ (инструкции 41,86,127,114, 101,102)	1	
35.	31.12		Учебно-массовые мероприятия	1	
36.	13.01		Промежуточный инструктаж по ТБ (инстр.13,41,86,4,127) Тема 11. Мат в два хода. Игра с начальной позиции	1	
37.	14.01		Тема 7. Исправление ошибок. Сохранение документа	1	
38.	20.01		Тема 7. Исправление ошибок. Форматирование шрифта. Сохранение документа	1	
39.	21.01		Тема 7. WordArt	1	
40.	27.01		Тема 7. Списки нумерованные и маркированные	1	
41.	28.01		Тема 7. Списки нумерованные и маркированные	1	
42.	03.02		Тема 11. Выигрывание фигуры, король в центре	1	
43.	04.02		Тема 11. Жертва фигуры	1	
44.	10.02		Тема 7. Таблицы	1	
45.	11.02		Тема 7. Таблицы	1	
46.	17.02		Тема 7. Создание надписи WordArt. Создание списков	1	
47.	18.02		Тема 7. Самостоятельная работа	1	
48.	24.02		Тема 7. Самостоятельная работа	1	
49.	25.02		Тема 11 Жертва фигуры	1	
50.	03.03		Тема 11. Прямая фигурная атака	1	
			Тема 8. Моделирование.	3	
51.	04.03		Модель и ее виды	1	
52.	10.03		Моделирование разных фигур танграмма;	1	
53.	11.03		Построение симметричных фигур	1	
54.	17.03		Тема 11. Прямая фигурная атака	1	
55.	18.03		Тема 11. Решение задач на жертву фигуры.	1	
			Тема 9. Координаты	2	
56.	24.03		Понятие координатной плоскости. Координатная плоскость с буквенно-цифровым обозначением	1	
57.	25.03		Плоскость ХУ – разные квадранты. Нахождение предмета по заданным координатам;	1	
58.	31.03		Тема 11. Разыгрывание учебных примеров	1	
59.	01.04		Тема 11. Игра с начальной позиции	1	
			Тема 10. Развитие внимания, логического и образного мышления.	3	
60.	07.04		Закономерность и ряды Найди закономерность и продолжи ряд	1	
61.	08.04		Тема 11. Пешечный штурм в начале партии при односторонних рокировках	1	
62.	14.04		Тема 11. Двойной удар	1	
63.	15.04		Тема 10 Решение задач на смекалку	1	
64.	21.04		Тема 10. Действия по образцу	1	
65.	22.04		Тема 11. Итоговый тест	1	
66.	28.04		Тема 11. Итоговый тест. Работа над ошибками	1	
67.	29.04		Итоговое занятие Самостоятельная работа	1	
68.	05.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа	1	
69.	06.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа	1	
70.	12.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа Обсуждение работ.	1	
71.	13.05		Учебно-массовое мероприятие	1	
72.	19.05		Учебно-массовое мероприятие Итоговый инструктаж ТБ (инструкции 4,87,127,114)	1	
			Итого	72	