

«ПРИНЯТО»:

на заседании Педагогического совета
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района
Санкт-Петербурга
Протокол № 1 _____
«30» 08.2017 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Кировского района Санкт-Петербурга
Е.С. Ясинская
Приказ № 61-ОД от 31.08.2017



Календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ШАХМАТЫ И РАЗВИВАЮЩАЯ ИНФОРМАТИКА»

педагога дополнительного образования Меренкова О.Л.

Год обучения 4

Группа № 9

№	Дата занятия		Название раздела, темы	Кол-во часов	Примечание
	Планируемая	Фактическая			
1.	05.09		Введение. 1. Правила поведения в кабинете информатики. 2. Правила техники безопасности. (инструкции 90, 13, 101, 102) 3. Ознакомление с программой обучения.	1	
2.	06.09		Введение 1. Правила поведения в кабинете информатики. 2. Правила техники безопасности. Разбор ситуаций, в которых нарушены правила безопасности в компьютерном классе.	1	
3.	12.09		Тема 1. Операционная система. Рабочий стол Работа с окнами	1	
4.	13.09		Тема 1. Операционная система Устройства ввода/вывода информации, ее переработка и хранение Программное обеспечение компьютера (операционная система, прикладные программы)	1	
5.	19.09		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Работа с текстом - ввод символов, исправление ошибок, перемещение по тексту, Буфер Обмена. Сохранение документа	1	
6.	20.09		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Работа с текстом, форматирование шрифта	1	
7.	26.09		Тема 9. Шахматные программы Мат в два хода Игра с начальной позиции	1	
8.	27.09		Тема 9. Шахматные программы Мат в два хода Игра с начальной позиции	1	
9.	03.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Перемещение и копирование информации в тексте документа	1	
10.	04.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор	1	

			Word Создание списков		
11.	10.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Списки нумерованные и маркированные	1	
12.	11.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word ClipArt Создание списков	1	
13.	17.10		Тема 9. Шахматные программы Связка	1	
14.	18.10		Тема 9. Шахматные программы Связка. Как бороться со связкой	1	
15.	24.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word ClipArt Создание списков	1	
16.	25.10		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Перемещение и копирование информации в тексте документа Сохранение документа	1	
17.	31.10		Тема 9. Шахматные программы Использование большего материального перевеса в конце партии. Эндшпиль.	1	
18.	01.11		Тема 9. Шахматные программы Использование большего материального перевеса в конце партии. Эндшпиль. Правило квадрата	1 ✓	
19.	07.11		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Создание художественной надписи WordArt Фигурная рамка страницы	1 ✓	
20.	08.11		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Создание таблицы в документе, заполнение таблицы информацией	1 ✓	
21.	14.11		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Учебные примеры и задачи	1 ✓	
22.	15.11		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа	1 ✓	
23.	21.11		Тема 2. Программы. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа	1 ✓	
24.	22.11		Тема 3. Освоение совместных действий при работе с двумя программами Буфер Обмена. Перемещение и копирование информации в тексте документов	1 ✓	
25.	28.11		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Король с пешкой против короля	1 ✓	
26.	29.11		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Учебные примеры и задачи	1 ✓	
27.	05.12		Тема 3. Освоение совместных действий при работе с двумя программами Буфер Обмена. Перемещение и копирование информации в тексте документов	1 ✓	
28.	06.12		Тема 4. Кодирование информации Кодирование, как способ обработки	1 ✓	

			информации		
29.	12.12		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Учебные примеры и задачи	1 ✓	
30.	13.12		Тема 4. Кодирование информации Кодирование информации по предложенному коду	1 ✓	
31.	19.12		Тема 4. Кодирование информации Кодирование информации по предложенному коду Шарады	1 ✓	
32.	20.12		Тема 9. Шахматные программы Отдаленная проходная	1 ✓	
33.	26.12		Учебно-массовое мероприятие	✓	
34.	27.12		Учебно-массовое мероприятие	✓	
35.	09.01		Инструктаж по ОТ (инструкции 90, 13, 101, 102) Тема 9. Шахматные программы Отдаленная проходная. Учебные примеры. Задачи	1 ✓	
36.	10.01		Тема 5. Моделирование Модель и ее виды	1 ✓	
37.	16.01		Тема 5. Моделирование моделирование разных фигур из танграмма; сборка фигурки с подсказкой; собери фигурку без подсказки.	1 ✓	
38.	17.01		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Отдаленная проходная	1 ✓	
39.	23.01		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Защищенная проходная	1 ✓	
40.	24.01		Тема 6. Алгоритм Свойства алгоритма, его виды Разбор порядка действий; Работа с числовыми рядами	1 ✓	
41.	30.01		Тема 6. Алгоритм Свойства алгоритма, его виды Создание линейного и разветвленного алгоритма, циклического алгоритма	1 ✓	
42.	31.01		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль.	1 ✓	
43.	06.02		Тема 6. Алгоритм Способы записи алгоритмов Словесное описание алгоритма. Блок-схема алгоритма	1 ✓	
44.	07.02		Тема 6. Алгоритм Выбор алгоритма для ряда чисел	1 ✓	
45.	13.02		Тема 6. Алгоритм Блок-схема Составление примера по блок-схеме; Составление блок-схемы по примеру	1 ✓	
46.	14.02		Тема 6. Алгоритм Блок-схема Составление примера по блок-схеме; Составление блок-схемы по примеру	1 ✓	
47.	20.02		Тема 9. Шахматные программы Проведение игры в ладейных окончаниях	1 ✓	
48.	21.02		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Решение задач	1 ✓	
49.	27.02		Тема 9. Шахматные программы Выигрыш фигуры	1 ✓	

50.	28.02		Тема 7. Знакомство с Internet Что такое Internet? Гиперссылки	✓ 1	
51.	06.03		Тема 7. Знакомство с Internet Знакомство с окном Internet Explorer. Как найти информацию?	✓ 1	
52.	07.03		Тема 7. Знакомство с Internet Безопасная работа в Internet	✓ 1	
53.	13.03		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Ладейные окончания	✓ 1	
54.	14.03		Тема 9. Шахматные программы Эндшпиль. Ладейные окончания	✓ 1	
55.	20.03		Тема 7. Знакомство с Internet Элементы мультимедиа на Web-страницах. Поисковые ресурсы Internet	✓ 1	
56.	21.03		Тема 7. Знакомство с Internet поиск информации, результаты поиска; сохранение найденной информации на компьютере	✓ 1	
57.	27.03		Тема 8. Введение в мультимедиа 1. PowerPoint – программа электронных презентаций. 2. Знакомство с интерфейсом программы. 3. Знакомство с возможностями программы	✓ 1	
58.	28.03		Тема 8. Введение в мультимедиа Создание презентации Слайды и их объекты	✓ 1	
59.	03.04		Тема 8. Введение в мультимедиа Работа с текстовой информацией	1	
60.	04.04		Тема 8. Введение в мультимедиа Работа с графической информацией	1	
61.	10.04		Тема 9 Шахматные программы Игровые программы	1	
62.	11.04		Тема 8. Введение в мультимедиа Оформление слайдов, цветовые схемы	1	
63.	17.04		Тема 8. Введение в мультимедиа Эффекты анимации и их настройки	1	
64.	18.04		Тема 8. Введение в мультимедиа Показ презентации	1	
65.	24.04		Тема 9 Шахматные программы Игровые программы	1	
66.	25.04		Тема 9 Шахматные программы Тест по пройденным темам	1	
67.	08.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и мой класс/моя школа»	1	
68.	15.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и мой класс/моя школа»	1	
69.	16.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и мой класс/моя школа»	1	
70.	22.05		Итоговое занятие Обсуждение выполненных работ	1	
71.	23.05		Учебно-массовое мероприятие	1	
72.	29.05		Техника безопасности летом на отдыхе Учебно-массовое мероприятие	1	
Итого				72	