

«ПРИНЯТО»:

на заседании Педагогического совета
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района
Санкт-Петербурга
Протокол № 1 _____
«30» 08.2017 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Кировского района Санкт-Петербурга
Е.С. Ясинская
Приказ № 61-ОД от 31.08.2017



Календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ШАХМАТЫ И РАЗВИВАЮЩАЯ ИНФОРМАТИКА»

педагога дополнительного образования Меренкова О.Л.

Год обучения 3

Группа № 7

№	Дата занятия		Название раздела, темы	Кол-во часов	Примечание
	Планируемая	Фактическая			
1.	06.09		Введение. 1. Правила поведения в кабинете информатики. 2. Правила техники безопасности. (инструкции 90, 13, 101, 102) 3. Ознакомление с программой обучения.	1	
2.	07.09		Тема 1. Основные устройства компьютера. Основные устройства: принтер, сканер, модем. Системный блок. Хранение информации	1	
3.	13.09		Тема 1. Основные устройства компьютера. Устройства ввода/вывода информации	1	
4.	14.09		Тема 2. Виды и свойства информации 1. Виды информации и ее свойства 2. Обработка информации.	1	
5.	20.09		Тема 2. Виды и свойства информации Информационные процессы	1	
6.	21.09		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход и в два хода Игровые программы	1	
7.	27.09		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход и в два хода Игровые программы	1	
8.	28.09		Тема 3. Программы. Графический редактор Paint Программа Paint. Элементы окна. Основные инструменты и их настройки: палитра, рабочая область, меню программы.	1	
9.	04.10		Тема 3. Программы. Графический редактор Paint Сохранение документа, копирование информации через буфер обмена	1	
10.	05.10		Тема 3. Программы. Графический редактор Paint Рисунок с повторяющимися элементами, созданный с помощью копирования через буфер обмена	1	
11.	11.10		Тема 4. Операционная система: действия с двумя окнами	1	

			Обмен информацией между программами через буфер обмена. Соединение текста и рисунка через буфер обмена		
12.	12.10		Тема 4. Операционная система: действия с двумя окнами Обмен информацией между программами через буфер обмена. Соединение текста и рисунка через буфер обмена	1	
13.	18.10		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход Мат в два хода	1	
14.	19.10		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход Мат в два хода. Разыгрывание учебных примеров	1	
15.	25.10		Тема 4. Операционная система: действия с двумя окнами Соединение текста и рисунка через буфер обмена	1	
16.	26.10		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход Мат в два хода. Разыгрывание учебных примеров	1	
17.	01.11		Тема 11. Шахматные программы. Мат в один ход Мат в два хода. Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1 ✓	
18.	02.11		Тема 5. Введение в алгебру логики Высказывания истинные и ложные, неопределенные	1 ✓	
19.	08.11		Тема 11. Шахматные программы Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1 ✓	
20.	09.11		Тема 11. Шахматные программы Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1 ✓	
21.	15.11		Тема 5. Введение в алгебру логики Слова-кванторы	1 ✓	
22.	16.11		Тема 5. Введение в алгебру логики Выводы из пары утверждений	1 ✓	
23.	22.11		Тема 5. Введение в алгебру логики Выводы из пары утверждений	1 ✓	
24.	23.11		Тема 6. Игры с буквами и словами Логические концовки	1 ✓	
25.	29.11		Тема 6. Игры с буквами и словами Антонимы и синонимы	1 ✓	
26.	30.11		Тема 11. Шахматные программы Ошибки в дебюте и их использование	1 ✓	
27.	06.12		Тема 11. Шахматные программы Ошибки в дебюте и их использование	1 ✓	
28.	07.12		Тема 6. Игры с буквами и словами Антонимы и синонимы	1 ✓	
29.	13.12		Тема 6. Игры с буквами и словами Проведение игры со словами: скажи наоборот, шарады, подбор для окончания предложения.	1 ✓	
30.	14.12		Тема 11. Шахматные программы Атака на позицию рокировки	1 ✓	
31.	20.12		Тема 11. Шахматные программы проведение игры с начальной позиции, жертва фигуры; разыгрывание учебных примеров	1 ✓	

32.	21.12		Тема 11. Шахматные программы Мат в два хода. Разыгрывание учебных примеров Игра с начальной позиции	1 ✓	
33.	27.12		Учебно-массовые мероприятия	1 ✓	
34.	28.12		Учебно-массовые мероприятия	1 ✓	
35.	10.01		Инструктаж по ОТ (инструкции 90, 13, 101, 102) Тема 7. Текстовый редактор Word Окно программы, текстовый курсор, перемещение по тексту, исправление ошибок. Выделение фрагментов текста.	1 ✓	
36.	11.01		Тема 7. Текстовый редактор Word Форматирование шрифта	1 ✓	
37.	17.01		Тема 7. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа «Поздравление»	1 ✓	
38.	18.01		Тема 7. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа «Поздравление» Форматирование шрифта	1 ✓	
39.	24.01		Тема 7. Текстовый редактор Word WordArt	1 ✓	
40.	25.01		Тема 7. Текстовый редактор Word Списки нумерованные и маркированные	1 ✓	
41.	31.01		Тема 7. Текстовый редактор Word Списки нумерованные и маркированные	1 ✓	
42.	01.02		Тема 11. Шахматные программы Выигрывание фигуры, король в центре	1 ✓	
43.	07.02		Тема 11. Шахматные программы Жертва фигуры	1 ✓	
44.	08.02		Тема 7. Текстовый редактор Word Исправление ошибок. Сохранение документа	1 ✓	
45.	14.02		Тема 7. Текстовый редактор Word Исправление ошибок. Форматирование шрифта. Сохранение документа	1 ✓	
46.	15.02		Тема 7. Текстовый редактор Word Создание надписи WordArt. Создание списков	1 ✓	
47.	21.02		Тема 7. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа	1 ✓	
48.	22.02		Тема 7. Текстовый редактор Word Самостоятельная работа	1 ✓	
49.	28.02		Тема 11. Шахматные программы Жертва фигуры	1 ✓	
50.	01.03		Тема 11. Шахматные программы Прямая фигурная атака	1 ✓	
51.	07.03		Тема 8. Моделирование. Модель и ее виды	1 ✓	
52.	14.03		Тема 8. Моделирование Моделирование разных фигур танграмма; Сборка фигуры с подсказкой, сборка фигуры без подсказки	1 ✓	
53.	15.03		Тема 8. Моделирование Построение симметричных фигур относительно разных осей симметрии	1 ✓	
54.	21.03		Тема 11. Шахматные программы Прямая фигурная атака	1 ✓	
55.	22.03		Тема 11. Шахматные программы Решение задач на жертву фигуры.	1 ✓	
56.	28.03		Тема 9. Координаты 1. Понятие координатной плоскости. 2. Примеры координатных плоскостей, координатные плоскости, встречающиеся в	1 ✓	

			повседневной жизни. 3. Координатная плоскость с буквенно-цифровым обозначением (шахматная доска).		
57.	29.03		Тема 9. Координаты Плоскость ХУ – разные квадранты. Нахождение предмета по заданным координатам; Расположение предмета на координатной плоскости	1 ✓	
58.	04.04		Тема 11. Шахматные программы Разыгрывание учебных примеров	1	
59.	05.04		Тема 11. Шахматные программы Игра с начальной позиции	1	
60.	11.04		Тема 10. Развитие внимания, логического и образного мышления. Закономерность и ряды Найди закономерность и продолжи ряд	1	
61.	12.04		Тема 11. Шахматные программы Пешечный штурм в начале партии при односторонних рокировках	1	
62.	18.04		Тема 11. Шахматные программы Двойной удар	1	
63.	19.04		Тема 10. Развитие внимания, логического и образного мышления Решение задач на смекалку	1	
64.	25.04		Тема 10. Развитие внимания, логического и образного мышления Действия по образцу	1	
65.	26.04		Тема 11. Шахматные программы Итоговый тест	1	
66.	03.05		Тема 11. Шахматные программы Итоговый тест. Работа над ошибками	1	
67.	10.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и шахматы»	1	
68.	16.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и шахматы»	1	
69.	17.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и шахматы»	1	
70.	23.05		Итоговое занятие Самостоятельная работа «Я и шахматы» Обсуждение работ.	1	
71.	24.05		Учебно-массовое мероприятие	1	
72.	25.05		Техника безопасности летом на отдыхе Учебно-массовое мероприятие	1	
Итого				72	