

«ПРИНЯТО»:

на заседании Педагогического совета
ГБУ ДО ЦДЮТТ Кировского района
Санкт-Петербурга
Протокол № 1 _____
«30» 08.2017 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Кировского района Санкт-Петербурга
Е.С. Ясинская
Приказ № 61-ОД от 31.08.2017



Календарно-тематическое планирование

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«ШАХМАТЫ И РАЗВИВАЮЩАЯ ИНФОРМАТИКА»

педагога дополнительного образования Меренкова О.Л.

Год обучения 2

Группа № 6

№	Дата занятия		Название раздела, темы	Кол-во часов	Примечание
	Планируемая	Фактическая			
1.	06.09		Введение. 1. Правила поведения в кабинете информатики. 2. Правила техники безопасности.(инструкции 90, 13, 101, 102) 3. Ознакомление с программой обучения.	1	
2.	13.09		Тема 1. Демонстрация возможностей компьютера. 1. Возможности применения компьютера. 2. Рисование, создание текста, сообщения, нахождение информации в Internet.	1	
3.	20.09		Тема 2. Операционная система. 1. Управление действиями с помощью компьютерной мыши. 2. Рабочий стол в реальном и виртуальном мире. Работа с объектами Рабочего стола; 3. Работа с кнопками панели задач; 4. Исследование содержания Главного меню «Пуск»	1	
4.	27.09		Тема 2. Операционная система. 1. Управление действиями с помощью компьютерной мыши. 2. Рабочий стол в реальном и виртуальном мире. Работа с объектами Рабочего стола; 3. Окно в компьютерный мир: основные элементы окна - заголовок, управляющие кнопки, меню, границы, полосы прокрутки. 4. Установление даты, времени, изменение раскладки клавиатуры; 5. Изучение возможности выбора из меню, управляющих кнопок окна.	1	
5.	04.10		Тема 3. Основные устройства компьютера. Основные устройства компьютера (системный блок), его назначение.	1	
6.	11.10		Тема 10. Шахматные программы. 1. Окно программы и основное меню. 2. Мат в один ход.	1	
7.	18.10		Тема 3. Основные устройства компьютера.	1	

			1. Устройства ввода и вывода информации. 2. Устройства хранения информации.		
8.	25.10		Тема 4. Программа Калькулятор. Калькулятор: помощник всех математиков. Память калькулятора.	1	
9.	01.11		Тема 4. Программа Калькулятор. Произведение вычислений.	1 ✓	
10.	08.11		Тема 5. Программа графический редактор Paint. Внешний вид окна, элементы окна. Инструменты для рисования и выбор цвета (палитра), возможность настройки выбранного инструмента	1 ✓	
11.	15.11		Тема 10. Шахматные программы. Тактические приемы. Двойной удар	1 ✓	
12.	22.11		Тема 5. Программа графический редактор Paint. Создание рисунка-орнамента из геометрических фигур; копирование рисунка через буфер обмена;	1 ✓	
13.	29.11		Тема 10. Шахматные программы. Мат в один ход.	1 ✓	
14.	06.12		Тема 5. Программа графический редактор Paint Создание рисунка с повторяющимися элементами. Новогодний рисунок	1 ✓	
15.	13.12		Тема 6. Программа текстовый редактор Word. 1. Окно программы. 2. Текстовый курсор, его перемещение, выделение. Работа с клавиатурой (набор текста, ввод новой строки, буквы большие и маленькие – клавиши Shift и CapsLock); 3. Перемещение текстового курсора по набранному тексту, исправление неверно введенных символов – клавиши Delete и Backspace	1 ✓	
16.	20.12		Тема 6. Программа текстовый редактор Word. Новогодние поздравления	1 ✓	
17.	27.12		Учебно-массовое мероприятие	1 ✓	
18.	10.01		Инструктаж по ОТ (инструкции 90, 13, 101, 102) Тема 6. Программа текстовый редактор Word. 1. Форматирование шрифта. 2. Разбиение строки на несколько, соединение нескольких строк в одну; 3. Выделение фрагмента текста – начертание, размер, цвет	1 ✓	
19.	17.01		Тема 7. Освоение совместных действий при работе с двумя программами. Перенос информации через буфер обмена.	1 ✓	
20.	24.01		Тема 10. Шахматные программы. Тактические приемы. Открытый шах	1 ✓	
21.	31.01		Тема 10. Шахматные программы. Тактические приемы.	1 ✓	
22.	07.02		Тема 7. Освоение совместных действий при работе с двумя программами. Работа с программами Word и Калькулятор.	1 ✓	
23.	14.02		Тема 7. Освоение совместных действий	1 ✓	

			при работе с двумя программами. Работа с программами Word и Paint, добавление рисунка к тексту		
24.	21.02		Тема 8. Введение в логику. 1. Понятия вверх, вниз, влево, вправо. 2. Ориентирование на клетчатом поле; 3. Выполнение задания на внимание	✓ 1	
25.	28.02		Тема 8. Введение в логику. 1. Множество 2. Решение логических задач; 3. Выделение существенного признака предмета	✓ 1	
26.	07.03		Тема 8. Введение в логику. 3. Вложенное множество. 4. Определение вложенного множества.	✓ 1	
27.	14.03		Тема 10. Шахматные программы. Связка, виды связок	✓ 1	
28.	21.03		Тема 10. Шахматные программы. Связка, виды связок	✓ 1	
29.	28.03		Тема 9. Информация. 1. Информация вокруг нас. 2. Способы получения, представления и передачи информации.	✓ 1	
30.	04.04		Тема 9. Информация. Виды информации.	1	
31.	11.04		Тема 10. Шахматные программы. выполнение теста по решенным задачам; разыгрывание учебных примеров, игра с начальной позиции.	1	
32.	18.04		Тема 10. Шахматные программы. Исправление ошибок теста разыгрывание учебных примеров, игра с начальной позиции.	1	
33.	25.04		Тема 10. Шахматные программы. Итоговый тест. Игра с начальной позиции	1	
34.	16.05		Итоговое занятие Творческая работа «Я и мои друзья».	1	
35.	23.05		Итоговое занятие Творческая работа «Я и мои друзья».	1	
36.	30.05		Учебно-массовое мероприятие Техника безопасности летом на отдыхе	1	
Итого				36	