

Трёхмерное моделирование широко используется в современной жизни и имеет множество областей приложения. Можно упомянуть моделирование окружающего мира в самых различных целях. Это и создание наглядных материалов в образовательных целях, и графическое оформление сайтов, и проектирование интерьера, и многое другое.

Образовательная программа «*Трёхмерное моделирование на основе Blender*» рассчитана на подростков 15-17 лет и реализацию в течение одного года.

На занятиях в объединении учащиеся обучаются основам трёхмерного моделирования, используя бесплатную (freeware) программу Blender. Как известно, основные программы для трёхмерного моделирования являются достаточно дорогими и практически недоступны образовательным учреждениям на легальной основе.

Отличительные особенности настоящей программы заключаются в том, что обучение моделированию производится в современной и легальной инструментальной системе, имеющей большое число поклонников среди дизайнеров, аниматоров и художников. Кроме того, учащиеся получают предварительные знания в области математики, физики, широко используют вспомогательные графические программы.

Таким образом, освоив Blender, учащиеся смогут решать широкий круг задач, а это, несомненно, пригодится им и в период обучения в школе, и в дальнейшей профессиональной деятельности.