

**Численность обучающихся по реализуемым образовательным программам в ЦДЮТТ
в 2020/2021 учебном году**

№	Название объединения	кол-во групп				кол-во учащихся			
		1 год	2 год	3 год	всего	1 год	2 год	3 год	всего
Социально-педагогическая направленность									
1	Автобезопасность. Мы пешеходы	7			7	105			105
2	Автобезопасность. Азбука пешехода	23			23	345			345
3	Автобезопасность. Учись быть пешеходом	7			7	105			105
4	Автобезопасность. Юный пешеход	3			3	45			45
5	Автобезопасность. Школа безопасности	2			2	30			30
6	Автобезопасность. Юный инспектор дорожного движения	4			4	60			60
7	Основы журналистики и издательского дела			1	1			10	10
8	От игры к театру		1	1	2		12	10	22
9	Спектакль - класс	1			1	15			15
		1			1	15			15
10	Арт киноформат		1		1		12		12
11	Свое кино	1			1	15			15
12	От театра к успеху	1			1	15			15
13	Художественное слово	1			1	15			15
14	Сценическая речь		1		1		12		12
15	Театральные игры	1	1		2	15	12		27
16	Театрально-игровая сказкотерапия	1			1	15			15
		1			1	15			15
17	Иностранный язык	2	2		4	30	24		54
18	Клуб общения на иностранном языке		1		1		12		12
18	итого	56	7	2	65	840	84	20	944
Техническая направленность									
19	Начальные шаги в освоении ТРИЗ	1	1		2	15	12		27
20	Мастерская изобретателя. Введение в ТРИЗ	1			1	15			15
21	Твори, выдумывай, решай	1			1	15			15
22	Новая техника. ТРИЗ	1	1		2	12	10		22
23	Электроника и микропроцессорная техника	1	1		2	10	8		18
24	НТМ на основе занятий оригами	3	4		7	45	48		93

25	Киригами и бумажное моделирование		1		1		12		12
26	Макетостроение и моделизм	1	1		2	12	10		22
27	НТМ.Художественное выпиливание лобзиком.	1	1		2	12	10		22
28	АЭРО		1		1		10		10
29	Мотоспорт	1	1		2	12	10		22
30	Развитие интеллекта младших школьников через освоение искусства оригами	1	1		2	15	12		27
31	Физика с компьютером	2			2	22			22
32	Математика с компьютером	3			3	33			33
33	Моделирование на основе Blender	1			1	11			11
34	Введение в процедурное программирование	1			1	11			11
35	Программирование на языках C, C++, Visual C	1			1	11			11
36	Трёхмерное моделирование	1	1		2	11	11		22
37	Программирование на языке Python		2		2		22		22
38	Создание сайтов и веб программирование	1			1	11			11
39	Программирование на языке Java		2		2		22		22
40	Web- дизайн для всех	1			1	11			11
41	Прикладная информатика и ИКТ	2			2	22			22
42	Прикладная математика	1			1	11			11
43	Введение в робототехнику			1	1			11	11
44	Лего-робототехника	2	1		3	22	11		33
45	Перворобот	1			1	11			11
46	Модульный учебный курс информационных технологий (модуль)	1			1	11			11
47	Алгоритмика	2			2	22			22
48	Клипмейкеры- от создания видео до работы в кадре	1			1	15			15
49	Основы фото и видеотворчества		1		1		10		10
50	За рулем	2			2	24			24
51	Осваиваем автомобиль	1			1	12			12
52	Автодело	2			2	24			24
53	Шахматы и развивающая информатика	3	3	4	10	45	36	40	121
35	итого	41	23	5	69	503	254	51	808
Физкультурно-спортивная направленность									
54	Шахматы - первые шаги	5	5	5	15	75	60	50	185
55	Способен каждый. Шахматы	2			2	30			30

56	Шахматы- это просто	2			2	30			30
57	Играем в шахматы	1			1	15			15
58	Шахматы, как система воспитания творческой личности		1	1	2		12	10	22
59	Ступени интеллекта 1. Шахматы	2	2	13	17	30	24	130	184
60	Ступени интеллекта 2. Шахматы		1	9	10		12	90	102
61	Тхеквондо	3	2	2	7	45	24	20	89
62	Современный спортивный танец	1	1		2	15	12		27
63	Эстрадный танец	1			1	15			15
64	Акробатика. Группа спортивного совершенствования	1	1		2	15	12		27
65	Акробатика для всех	1	1		2	15	12		27
66	Спортивное ориентирование. Маршрут к успеху		1		1		12		12
67	Спортивное и городское ориентирование	1	1		2	15	12		27
14	итога	20	16	30	66	300	192	300	792

Художественная направленность

68	Волшебный мир народного творчества		1		1		12		12
69	Художественное конструирование и моделирование игрушек	3			3	45			45
70	Мода и стиль	1			1	15			15
71	Студия удивительных вещей	1			1	15			15
72	Стильные штучки		1		1		12		12
73	Палитра красок		2	1	3		24	10	34
74	Валяшка	1			1	15			15
75	Кукольный домик	1			1	15			15
76	Марфуша	1			1	15			15
77	Уроки творчества	1			1	15			15
78	Юный художник	1			1	15			15
79	Страна фантазий	1			1	15			15
80	Лепка из пластилина	1			1	15			15
81	Лепка и керамика	1	1	1	3	15	12	10	37
82	Бумажная пластика		1		1		12		12
83	Сценическое движение	2	1		3	30	12		42
16	итога	15	7	2	24	225	84	20	329

Естественно-научная направленность

84	Земля и Вселенная	1			1	15			15
85	Математическое моделирование в исследованиях Природы и общества	1			1	15			15
86	Астрономический калейдоскоп	3			3	45			45
87	КосмоРобонавтика	1			1	15			15

88	Юный астроном	1			1	15			15
89	Наблюдаем звезды	1			1	15			15
6	итого	8	0	0	8	120	0	0	120
89	общий итог	140	53	39	232	1988	614	391	2993